



## Regulamento

### 0. Modelo

- O **G's E-Sports - Do Virtual para o Real**, é uma competição organizada pela **R4 simracing** em conjunto com a **G's Competizione** e a **VRacers**.
- O **G's E-Sports - Do Virtual para o Real / Rquattro**, quer na Fase 1, quer na Fase 2 é disputado online, nos servidores disponibilizados pela R4 simracing, em sistema de Hot Lap, com selecção do piloto mais rápido em cada uma das fases.
- As Fases de apuramento para o **G's E-Sports - Do Virtual para o Real**, são disputado em paralelo e de modo autónomo, na G's Competizione, VRacers, R4 simracing, Sim Racing Portugal e, Atlantic.
- A cada piloto, por Fase, apenas é permitida a participação em uma das comunidades.
- Aos pilotos menores de 18, será obrigatória a apresentação de uma autorização por parte dos respectivos representantes legais.
- Para todas os pontos não previstos no presente Regulamento, deverá ser observado o Regulamento geral da [G's E-Sports - Do Virtual para o Real](#).

### 1. Aceitação

- Todos os pilotos que participam nos eventos da R4 simracing assumem conhecer e aceitar as regras que os regem.
- Todos os pilotos devem pautar a sua participação, pela mais correcta conduta cívica.

- Todas as comunicações efectuadas pela organização serão colocadas no site/fórum da R4, pelo que os pilotos participantes reconhecem e aceitam que devem visitar com regularidade esses locais.
- Sempre que seja considerado pertinente a organização poderá ainda, além das anteriores, enviar as comunicações por email para todos os pilotos inscritos.

## 2. Inscrição

- A inscrição no campeonato deve ser efectuada pelo email [rquatro.sims@gmail.com](mailto:rquatro.sims@gmail.com).
- Na inscrição deve ser indicado o Nome (completo) e Número do Cartão de Cidadão.
- A inscrição em cada uma das fases tem um valor de 5€, com pagamento por PayPal.
- Após validação da inscrição e confirmação do pagamento, será enviado e-mail de confirmação e, disponibilizado o acesso ao servidor (+ -24h).
- A inscrição e respectivo pagamento, implicam o conhecimento e aceitação do regulamento e condições particulares da R4 simracing, bem como, do regulamento geral e respectivas condições por parte da G's Competizione/E-sports.

## 3. Classes e Carros Admitidos

### 3.1 Fase 1

- Audi TT Cup (Assetto Corsa)

### 3.2 Fase 2

- Audi R8 GT3 (Assetto Corsa)

## 4. Fase 1

- De 9 Março a 6 de Abril 2019.
- Disputada exclusivamente online em sistema Hot Lap

- Reservada aos pilotos inscritos.
- Silverstone National
- Setup Fixo.
- Condições de aderência e atmosféricas constantes.
- O número de voltas é livre.
- O piloto que no final apresente a melhor volta será declarado vencedor e, passará para o processo seguinte de selecção, a cargo da G's Competizione.
- Em caso de empate será declarado vencedor o piloto com menor numero de voltas no servidor.
- Mantendo-se o empate, o factor de desempate, será a ordem de classificação no Live Timing da R4 / G's E-Sports - Do Virtual para o Real.

## 5. Fase 2

- De 15 Abril a 15 de Maio 2019.
- Disputada exclusivamente online em sistema Hot Lap
- Reservada aos pilotos inscritos.
- Circuito do Estoril c/ curva do tanque (link para download disponível no forum da R4-sims)
- Setup Fixo.
- Condições de aderência e atmosféricas constantes.
- O número de voltas é livre.
- O piloto que no final apresente a melhor volta será declarado vencedor e, passará para o processo seguinte de selecção, a cargo da VRacers.
- Em caso de empate será declarado vencedor o piloto com menor numero de voltas no servidor.
- Mantendo-se o empate, o factor de desempate, será a classificação na primeira prova, do campeonato.

## 6. Informações adicionais

- >> [Facebook G's Competizione](#)
- >> [Regulamento G's E-Sports](#)

## 7. Reclamações

Todas as reclamações sobre o desenrolar do CVR e suas provas, deve ser apresentada por escrito à R4 pelo email [rquatro.sims@gmail.com](mailto:rquatro.sims@gmail.com)

A decisão da R4 sobre a reclamação será soberana e, sem direito a apelo.